

# RGIS U Count Guide de Démarrage

## Figure Laser

RGIS

U COUNT

### Subitisation

La subitisation est la capacité à observer un petit ensemble d'objets et à savoir instantanément combien il y en a sans les compter. C'est grâce à ce principe que nous comptons avec le "Figure Laser", en utilisant les boutons colorés pour compter 1 par 1, 2 par 2, 3 par 3... Vous pourrez même compter par 6 ou par 12 en une pression, en utilisant les combos de boutons, expliqué ci-après.

[Cliquez ici pour une courte vidéo expliquant la Subitisation](#)

Une autre façon de décrire cette méthode de comptage est le 'Comptage Visuel': ce sont nos yeux qui voient les groupes de quantités!

Prenez par exemple l'étagère ci-dessous. Nous voyons que dans l'étui en carton, les mayonnaises sont disposées en rangées de 2. Dans ce cas, vous concentrez vos yeux sur l'avant de l'étui et vous les déplacez vers le fond, en rentrant la quantité de 2 avec le bouton jaune de votre "Figure Laser" à chaque fois que vos yeux passent une rangée.



Cette technique de 'Comptage Visuel', consistant à inventorier par petites quantités intermédiaires, permet une grande efficacité par rapport à la méthode consistant à tout compter manuellement puis à saisir la quantité totale.

Quand vous débutez avec cette technique, essayez de vous concentrer sur une partie identique pour chacun de vos produits, par exemple le bouchon d'une bouteille. Ce sera alors plus facile pour vos yeux de reconnaître instantanément les quantités à dénombrer.



FR



# RGIS U Count Guide de Démarrage






## Figure Laser

RGIS

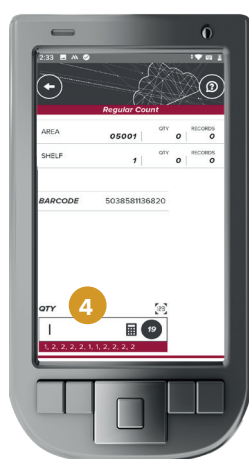
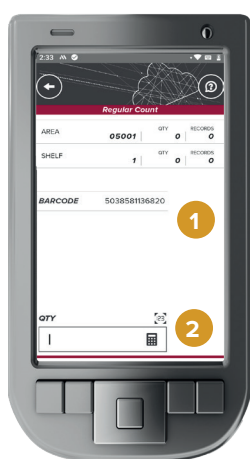
U COUNT

### Comment inventorier son stock avec le "Figure Laser"

1. Après avoir scanné le code-barre, celui-ci s'affichera sur l'écran.
2. Vous pouvez alors commencer à saisir les quantités depuis votre "Figure Laser" (mode MQ)

						
Fonction principale	Bouton <b>bleu</b> : Appui court pour activer le laser	Bouton <b>Rouge</b> : Quantité 1	Bouton <b>Jaune</b> : Quantité 2	Bouton <b>Rouge</b> : Quantité 3	Boutons <b>Rouge &amp; Jaune</b> ENSEMBLE: Quantité 2	Boutons <b>Jaune &amp; Vert</b> ENSEMBLE: Quantité 6
Fonction secondaire	Boutons du "Figure Laser"	Un appui long pour effacer la dernière quantité saisie	Un appui long pour allumer la lampe torche interne	Un appui long pour terminer une zone	—	—

3. Quand vous devez inventorier vos produits en saisie UNITAIRE (ou AQ), Scannez simplement les produits un par un. Sans action spécifique sur les boutons quantité du "Figure Laser", c'est la Quantité 1 qui s'applique automatiquement.
4. Quand vous saisissez des Quantités intermédiaires pour un code donné, vous pouvez si besoin les suivre en les visualisant en bas de votre écran.
5. à cette étape, un appui long sur le bouton rouge (maintenir le bouton appuyé jusqu'à entendre un double bip en retour et relâcher juste après ce double-bip) supprimera la toute dernière sous-quantité entrée. Dans cet exemple, le 1
6. Après votre appui long sur le bouton rouge, la saisie de 1 sera alors supprimée pour cette référence, la quantité est alors de 18 au lieu de 19
7. Si vous réalisez un appui extra-long (maintenir le bouton appuyé jusqu'à entendre un double bip en retour, garder le bouton maintenu jusqu'à entendre cette fois un triple bip et relâcher) c'est toute la chaîne de quantités provisoires qui sera effacée pour ce produit scanné.
8. Les quantités associées à votre code-barre seront validées aussitôt que vous scannerez le code-barre suivant.



### MQ & AQ

- **AQ** (Auto-Quantité/Saisie Unitaire)
- **Saisie Unitaire** – Saisie de tous les produits Un par Un obligatoire
- **MQ** (Multiple-Quantité/Saisie en Quantités)
- **Saisie en Quantité** – Après chaque Scan de code-barre, les quantités du produit scanné doivent être rentrées

# RGIS U Count Guide de Démarrage

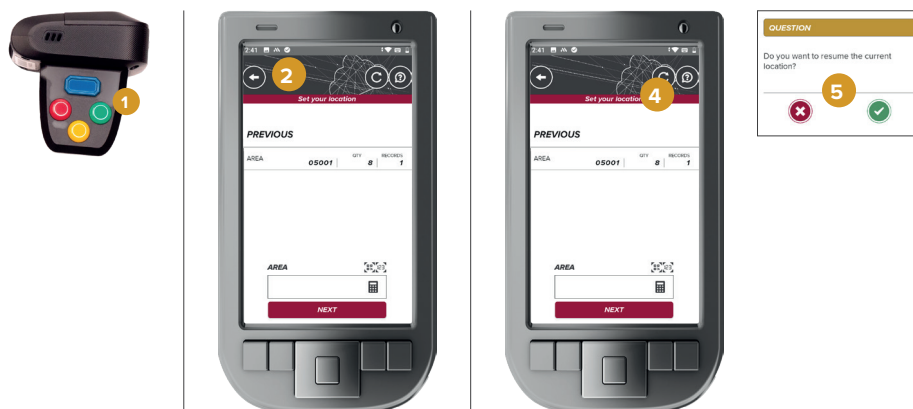
## Figure Laser

RGIS

U COUNT

### Clôturer votre Zone – avec le “Figure Laser”

1. Lorsque vous avez terminé d'inventorier tous les produits présents dans votre Zone, maintenez appuyé le bouton vert, jusqu'à entendre un double-bip
2. Vous pouvez alors soit scanner un nouveau ticket de Zone, soit presser le bouton retour de votre douchette.
3. Après que votre Zone ait été clôturée, vous verrez à l'écran un récapitulatif des Quantités Totales. De là, vous pouvez simplement scanner (ou saisir manuellement) le numéro de la Zone suivante.
4. Vous pouvez aussi revenir dans la Zone que vous venez de clôturer en pressant l'icône “Retour” en haut à droite de l'écran.
5. Ce faisant, l'application vous demandera de confirmer.



### Comment inventorier des produits uniquement avec la douchette (sans le “Figure Laser”)?

1. Après avoir scanné un code-barre, vous verrez les données relatives au produit scanné à l'écran.
2. Vous pouvez alors entrer la quantité totale de pièces pour ce produit, avec le clavier numérique (en mode “MQ”)
3. Pour activer le clavier numérique, appuyez simplement sur l'icône correspondante.
4. Vous pouvez contrôler les Quantités que vous saisissez au bas de votre écran.
5. Vous pouvez, soit renseigner le nombre de produits par ajout de petites quantités à la fois, (par exemple 2 par 2) en utilisant le symbole + pour valider chaque quantité intermédiaire qui viendront s'additionner. Ou alors vous rentrez directement la Quantité Totale.
6. Dès que la Quantité (ou l'ensemble des Quantités) est saisie, validez en pressant la puce verte.
7. Vous pouvez appuyer sur le bouton retour pour effacer la dernière quantité intermédiaire renseignée, dans ce cas le 1.
8. La quantité intermédiaire 1 est alors supprimée, la quantité active pour ce code-barre est alors de 18 au lieu de 19.
9. En appuyant de nouveau, vous effacerez la quantité intermédiaire précédente, et ainsi de suite.
10. Si vous avez un paramétrage montrant l'icône “AQ”, vous ne devrez alors jamais rentrer de Quantités. Chaque produit devra être scanné un par un
11. Dès que vous avez terminé d'entrer les Quantités pour un code-barre, scannez simplement le suivant.

